GOL Recouvrement Plumitif

Tour	Délais	Créancier	%	Débiteur	Greffe
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

GOL Recouvrement Plumitif

Tour	Délais	Créancier	%	Débiteur	Greffe
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					

GOL Recouvrement Plumitif

Liste des mentions à insérer dans le Plumitif au fur et à mesure du déroulement de la Partie

Créancier	Débiteur	Greffe	Délais
Requête en injonction de payer	Opposition à injonction de payer	Ordonnance de référé	D<=: Ordonnance d'injonction de payer
Ordonnance d'injonction de payer	Déclaration d'appel	Jugement sur le fond	D<=: Signification Ordonnance d'injonction de payer
Signification de l'Ordonnance d'injonction de payer		Arrêt	D<=: Opposition à injonction de payer
Assignation en référé-provision		Audience d'orientation	D<=: Déclaration d'appel
Assignation au fond		Audience d'adjudication	D=:Dénonciation
Saisie-attribution sur compte bancaire			D=:Saisie-vente
Dénonciation			D<=: Publication du commandement
Commandement de saisie-vente			D<=Assignation à audience d'orientation
Saisie-vente			D=Cahier des conditions de vente
Commandement valant saisie immobilière			D<= Publicité
Publication du commandement			
Assignation à l'audience d'orientation			

A chaque Tour, cocher la case correspondante dans la deuxième colonne Dans la colonne % indiquer le Taux de recouvrement de la Créance figurant sur les cartes concernées

Cahier des conditions de vente

Publicité

Déclaration d'appel

GOL Recouvrement Calcul des points

Nombre de cartes jouées		
Nombre de tours		
Créance	10 000.00 €	_
Pourcentage		
Montant recouvré	- €	
Montant recouvré/1000	- €	

Α
В
С
D
E = C*D
F= E/1000

Durée de la partie :

- and a dia pandia i				
	Minimum	Maximum	Coefficient	
	0	10	100%	
	11	15	70%	
	16	20	50%	
	21	30	10%	
Coefficient durée	100%			G : selon tableau
Points liés à la créance	0			H= F*G
Arrondi à l'unité supérieure		0		I : H arrondi
Total :	•	0		A+I